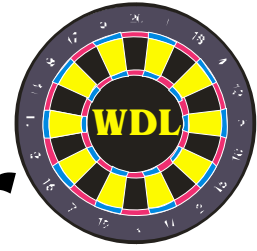


Ligaregeln

Wetterauer



Dart Liga

Ligaleitung: Peter Bär

Hauptstr. 20

61194 Niddatal-Assenheim

Telefon: 06034 / 905244

Telefax: 06034 / 9059894

Handy: 0171 / 7955480

E-mail: info@baerenliga-wdl.de

Internet: www.baerenliga-wdl.de

Stand: Januar 2016

>>>Gültig ab 01.01.2016!!!

1. Gespielt wird an Dart Automaten mit kleiner Scheibe.

Der Abstand zur Scheibe beträgt 2,37 m, die Diagonale von Mitte Bull beträgt 2,93 m.

Radikal-Darts:

Zu beachten ist: die Radikal-Darts Automaten schalten nach 20 Runden aus, Gewinner ist dann derjenige, der die wenigsten Punkte auf seinem Zähler hat, bei Punktegleichheit nach Abschaltung des Automaten wird das Spiel (Leg) wiederholt.

2. SPIELMODUS IN DEN EINZELNEN LIGEN:

A - LIGA : 501 D.O.(L.) - 8 Einzel - 4 Doppel

B - LIGA : 501 M.O.(L.) - 8 Einzel - 4 Doppel

C - LIGA : 301 M.O.(L.) - 8 Einzel - 4 Doppel

Neu angemeldete Teams fangen nicht grundsätzlich in der untersten (C) Klasse an!!! Über Qualifizierung & Einstufung von Spieler/innen und Teams entscheidet im Zweifelsfall die Ligaleitung.

„Neue“ Teams, die sich nachweisbar in einer falschen (unteren) Ligaklasse anmelden, können von der Ligaleitung disqualifiziert werden, das Startgeld + die Kautions verfällt. Neumeldungen bitte vorher mit der Ligaleitung durchsprechen!!!

Gespielt wird in der Regel in 8er Gruppen, nur in Ausnahmefällen (je nach Anmeldungen) wird in 7er oder 6er Gruppen gespielt!

3. Sportfördergeld (Start- und Preisgeld), Kautions:

Anmeldungen ohne Zahlungsnachweis werden nicht angenommen!!!

Startgeld in allen WDL-Ligen: 175.- €, davon werden 125,00 € ausgespielt, der Restbetrag ist für Pokale (immer die ersten 4 je Ligagruppe), Ranglistenpokale und sonstige Unkosten.

Spieler-Anmeldungen: Die ersten 10 gemeldeten Spieler/innen in einer Ligarunde sind kostenfrei, ab der 11. und jeder weiteren Spieleranmeldung ist ein Betrag von 5.- € pro Spieler zu zahlen.

K a u t i o n:

Alle Teams (ohne Ausnahme) zahlen ebenfalls bei Anmeldung zu einer Ligarunde eine Kautions von 50.- €. Tritt ein Team in der laufenden Ligarunde nicht an, werden 25.- € von der Kautions abgezogen. Sollte ein Team ein 2. mal nicht antreten entfällt die Kautions komplett und die Mannschaft ist automatisch disqualifiziert.

Wird ein Team in der laufenden Runde aus irgendwelchen Gründen disqualifiziert ist die Kautions ebenfalls weg.

Bei ausgefallenen Spielen erhält die Spielstätte (nicht das Team) die 25.- €.

Bei ordnungsgemäßem Spielablauf wird die Kautions am Saisonende zurückerstattet.

Sportfördergeld-Auszahlung:

Sportfördergeld in allen WDL-Liga-Gruppen/Klassen:

	6er Gruppe	7er Gruppe	8er Gruppe
1. Platz:	300.- €	320.- €	330.- € & Pokal
2. Platz:	200.- €	220.- €	230.- € & Pokal
3. Platz:	130.- €	150.- €	160.- € & Pokal
4. Platz:	80.- €	80.- €	100.- € & Pokal
5. Platz:	40.- €	65.- €	80.- €
6. Platz:	-----	40.- €	60.- €
7. Platz:	-----	-----	40.- €
8. Platz:	-----	-----	-----

EINZELSPIELER - RANGLISTE :

In jeder Ligagruppe werden die drei besten Spieler/innen für den höchsten High Finish (über 101) und für die am meisten gewonnenen Spiele - Legs- (nur Einzel) mit Pokalen bzw. Medaillen oder Trophäen geehrt

Pokale & Preisgelder sind bei der jeweiligen Meisterschaftsfeier abzuholen!!! Gelder & Pokale, die auf der jeweiligen Meisterschaftsfeier (Samstags und/oder Sonntags) nicht abgeholt werden, sind danach verfallen, hier gibt es grundsätzlich keinen späteren Anspruch mehr!!!

Die Zeiten für die Aushändigung der gewonnenen Pokale/Sportfördergelder bitte immer den jeweiligen Abschlussfeier-Ausschreibungen entnehmen.

4. Spieler:

Spielberechtigt sind nur Spieler/innen, die vor Rundenbeginn ordnungsgemäß per Teamanmeldung angemeldet wurden. (Siehe Teamanmelde-Bogen)

Es können pro Ligarunde bis zu 10 Spieler/Spielerinnen kostenfrei angemeldet werden. Bei einer Meldung/Nachmeldung von mehr als 10 Personen ist ab der 11. Person ein Unkostenbeitrag von 5.- € pro Person zu zahlen. Meldungen & Zahlungsweise sind immer jeweils vorab mit der Ligaleitung abzusprechen.

Ein Teamwechsel während der laufenden Runde ist generell nicht möglich!

Spielernachmeldungen sind bis zum vorletzten Spieltag der laufenden Runde, jedoch immer nur in Absprache mit der Ligaleitung, erlaubt.

Spieler, die für eine Ligarunde gemeldet sind und in der Teamkarte stehen, können erst wieder zur nächsten Runde aus der Teamkarte des jeweiligen Teams gestrichen werden.

Die Teamkarte ist maßgebend für die Spielberechtigung eines jeden einzelnen Spielers. **3.**

Bei Unklarheiten haben sich die jeweiligen Spieler/innen (z.B. bei Nachmeldung) auf Wunsch des Gegners mit einem Lichtbildausweis (Personalausweis o.ä) auszuweisen.

5. Spieltage:

Gespielt wird an dem im Spielplan festgelegten Tag. Ligaspiele können, wenn sich beide Teams auf einen Termin einigen, **vorgespielt** werden. Ligaspiele können in dringenden Fällen (z.B. Krankheit, Witterung) nachgespielt werden. **In jedem Falle ist die Liga-leitung sofort (von beiden Teams) zu informieren!!!**

Der **Spieltermin** für ein verlegtes Spiel nach dem offiziellen Spieltag muss von den beteiligten Teams sofort festgelegt werden und ist der Ligaleitung umgehend mitzuteilen. **Siehe hierzu unbedingt Punkt 9 „Verlegte Spiele“!!!**

Achtung: Nach dem letzten offiziellen Spieltag (siehe Ligaplan) einer Ligarunde dürfen keine Spiele mehr gespielt werden!!!

6. Teamkapitän:

Jedes Team muss einen Teamkapitän benennen und mit allen Unterlagen (Telefon - Handynummer E- mail Adresse u.s.w.) wie er zu erreichen ist, dem Ligaleiter gemeldet sein. (siehe Anmeldebogen)

Der Teamkapitän ist der offizielle Vertreter und einziger Ansprechpartner seines Teams. Er vertritt das Team bei allen Fragen zum Ligaspielbetrieb.

Der Teamkapitän ist für die Einhaltung der Spielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich!!!

7. Das sollte jeder T.C. wissen:

>Verlegte Spiele müssen der Ligaleitung von beiden Teams übermittlelt werden!

>Nach dem letzten Spieltag dürfen keine Spiele mehr gespielt werden!

>Ausgefallene Ligaspiele müssen schnellstmöglich nachgespielt werden. Bitte unbedingt Punkt 9 beachten!!!<

>Ein Team, dass 2x nicht antritt, Spiele abbricht (wir haben ja schon gewonnen/ verloren) oder fortlaufend mit 3 Spielern antritt, kann disqualifiziert werden!

>Den Teams, die zu einem Spiel der laufenden Ligarunde nicht antreten (Slogan: !!!schreibt Euch 18/20:0!!!), werden sofort zusätzlich 3 Punkte abgezogen!

>Ein Team, welches zum letzten Ligaspiel der laufenden Saison nicht antritt, wird sofort disqualifiziert und hat keinen Anspruch auf Preisgeld & evtl. Pokal! Es werden keine Spiele herausgerechnet, dahinterliegende Teams rücken lediglich vor, auch die Einzelrangliste bleibt bestehen! (Spieler des disqualifizierten Teams werden gestrichen)

8. Beginn der Ligaspiele:

Ligaspiele beginnen immer um **20⁰⁰ Uhr**, **nicht um 20:30 Uhr!**, oder auch nach gegenseitiger Absprache der jeweiligen Gegner.

15 Minuten **vor** Spielbeginn ist der Dartautomat für die Gastmannschaft freizuhalten.

Ist eine Mannschaft 30 Min. nach offiziellem Beginn ohne triftigen Grund nicht angetreten hat sie das Spiel verloren. Im Streitfall muss der Grund der Verhinderung nachgewiesen werden

9. Verlegte Spiele:

Grundsätzlich sollte man am gleichen (Spiel-) Tag keiner Spielverlegung zustimmen, Ausnahme sind hier gravierende Wetterbedingungen (Schnee/Eis/Nebel) oder unvorhergesehene oder auch gravierende Krankheitsfälle. In jedem Fall ist die Ligaleitung vorab zu informieren!!! Bei einer Zustimmung zur Spielverlegung sind folgende Kriterien zu beachten:

- a. derjenige, der einer Verlegung fairerweise zustimmt, gibt dem „Verleger“ innerhalb 2 Tagen 1-3 Verlegetermine
- b. der Verleger bestätigt innerhalb 1-2 Tagen dem Zustimmer einen dieser Termine zum Nachspielen,
- c. die Ligaleitung wird sofort über den Verlegetermin informiert!!!

ES KANN NICHT SEIN, DASS DER VERLEGER AUCH DEN VERLEGETERMIN BESTIMMT!!!

- d. sollte der Verleger diese vorgeschlagenen Termine nicht akzeptieren, wird die Ligaleitung eingeschaltet, diese legt dann einen Termin fest, i.d.Regel dann einen der Vorgeschlagenen des Zustimmers.

IN DER REGEL IST DANN INNERHALB EINER WOCHEN EIN NACHHOLTERMIN GEMACHT!!!

- e. sollte sich innerhalb einer Woche keine der beteiligten Verlege-Parteien bei der Ligaleitung gemeldet haben, wird sofort nach dieser Woche ohne Rückfragen ein Termin von der Ligaleitung festgelegt!!!

BEI GRAVIERENDEM ODER WIEDERHOLTEM „NICHT-EINHALTEN“ DIESER REGEL MUSS MIT T.C.- ODER SPIELER-SPERREN & EVTL. MIT PUNKTABZUG GERECHNET WERDEN!!!

10. Spielbericht:

Der Spielberichtsbogen muss vor Spielbeginn mit 4 Spielern ausgefüllt werden, Auswechselspieler können jederzeit nachgetragen werden.

WICHTIG: Spielbericht schnellst möglich (**innerhalb von 48 Std.**) faxen oder per E-Mail an die Ligaleitung senden!!! Bitte bedenken: kein Fax, keine E-Mail= KEINE TABELLEN!!!

TEL. Nr. : 0 6 0 3 4 / 9 0 5 2 4 4
FAX Nr. : 0 6 0 3 4 / 9 0 5 9 8 9 4
MOBIL : 0 1 7 1 / 7 9 5 5 4 8 0
E-Mail : info@baerenliga-wdl.de
Tabellen : www.baerenliga-wdl.de

**STEHT
AUF
JEDEM
SPIELBERICHTSBOGEN**

Für Heimmannschaften gilt: Spielergebnis nicht pünktlich bei der Ligaleitung: Spiele können mit 0 Punkten und 0:12 Sätzen für den jeweiligen Gegner gewertet werden!!! **Im Wiederholungsfall muss das Heimteam mit zusätzlichem Punkte-Abzug rechnen!**

11. Spielregeln:

- a.) Gespielt wird immer und in allen Ligagruppen (A - B – C) auf Dart-Automaten mit kleiner Scheibe.
- b.) Es gibt keine Regelung > 1 Automat > 2 Automaten (da in einigen Spielstätten nur 1 Automat steht), hier sollte man vor Ort, wenn 2 Automaten vorhanden sind, eine Einigung finden, z.B. kann man die Einzel auf 2, die Doppel auf einen Automaten spielen!!!
- c.) Die Spielernamen (4 = muss) werden im Spielberichtsbogen eingetragen, das Heimteam schreibt immer zuerst. **Ersatzspieler können nachträglich eingetragen werden.**
- d.) Der Spieler der Heimmannschaft beginnt das erste Spiel, im 2. Spiel beginnt der Spieler der Gastmannschaft. Sollte es ein 3. Spiel geben wird die Reihenfolge mit einem Wurf auf das Bull's Eye entschieden. Hier gilt: **Es zählt die komplette Scheibe.** Der Spieler dessen Pfeil am nächsten am Bull's Eye steckt beginnt das 3. Spiel.
- e.) Zuerst werden die 8 Einzel (lt. Spielberichtsbogen) gespielt. Anschließend werden alle 4 Doppel geschrieben und gespielt. Hier ist darauf zu achten das keine Doppelpaarung 2x spielt, außerdem darf ein Spieler höchstens 2 Doppel spielen. Wenn die 4 Doppel geschrieben und angefangen sind, können die Paarungen nicht mehr umgeschrieben werden.
- f.) Sollte es nach den Doppelspielen unentschieden (6:6) stehen wird ein Teamgame gespielt. Auch hier gilt: die Reihenfolge der 4 Spieler wird vorher im Spielberichtsbogen festgehalten. Jede Mannschaft spielt mit allen 4 Spielern (es können alle auf dem Spielberichtsbogen stehenden Personen (natürlich nur 4 davon) beim Teamgame eingesetzt werden) auf einen Score (je nach Ligazugehörigkeit 301 M.O. – 501 M.O. od. 501 D.O.) **Es wird kein League gespielt!!!** Auch das Teamgame wird best of 3 gespielt.
- g.) Es dürfen max. 6 Spieler/innen pro Ligaspiel eingesetzt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen wieder eingewechselt werden. Hier gilt: wird ein ausgewechselter Spieler wieder eingesetzt, darf er nicht mehr aus dem Spiel genommen werden. (Ausnahme: Teamgame, siehe 8f)
- h.) Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angezeigte Punktzahl!
- i.) Wer sich selbst oder dem Gegner Punkte eindrückt hat das Spiel (Leg) verloren!
- j.) Jeder Spieler hat darauf zu achten das er nicht auf die Punkte des Gegners wirft!

Können sich die Spieler bei Unstimmigkeiten nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne! Der Teamkapitän ist für die Einhaltung der Ligaspielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich.

12. Fouls:

Fouls können von den Mannschaftskapitänen geahndet werden:

1. wiederholtes ablenkendes Verhalten wenn der Gegner wirft
2. wiederholtes Übertreten der Abwurflinie
3. wiederholtes absichtliches Verzögern des Spieles
4. wiederholtes unsportliches Benehmen, oder
5. wiederholter Missbrauch des Dartgerätes

Wird auf Foul erkannt, hat der Gegner das Spiel (Leg) gewonnen!!!

Können sich die Spieler bei Unstimmigkeiten nicht einigen, entscheiden die Teamkapitäne! Der Teamkapitän ist für die Einhaltung der Ligaspielordnung durch jeden seiner Spieler verantwortlich. Nachgewiesene Fehlverhalten können von der Ligaleitung mit Spielsperre o.ä., (im schlimmsten Falle mit Disqualifikation!!!) geahndet werden.

13. Technische Daten:

Die Spieler können eigene Darts benutzen, wenn sie folgenden Spezifikationen entsprechen:

- a) es müssen Darts mit Plastikspitzen sein
- b) sie dürfen nicht länger als 18 cm sein
- c) sie dürfen nicht mehr als 18 gr. wiegen

Die Abwurfline muss an der dem Spieler zugewandten Kante 2,37 m parallel zum Dartgerät am Boden angebracht sein. ACHTUNG: Am sichersten ist das Diagonalmaß: von Mitte Bulls Eye bis zur Abwurfline 2,93 m. Reklamationen nach oder während einem Ligaspiel werden nicht berücksichtigt.

Der Dartautomat muss bei Ligaspielen mit der vom Hersteller vorgeschriebenen Wattzahl beleuchtet sein.

Der Charakter des Ligalokals muss zu einem Ligaspiel nicht verändert werden. Z.B. Lautstärke der Musik, Standort der Sportgerätes, Raucher- bzw. Nichtraucher Raum usw.

14. RANGLISTEN, Auf- & Abstieg:

Punkteverteilung für die Ligaspiele: Sieg = 3 Punkte, verloren = 0 Punkte, Sieg nach Teamgame: 2 Punkte - Verlierer nach Teamgame: 1 Punkt. Sind nach Ende der Ligarunde Teams punktgleich, entscheiden die Sätze (nicht die einzelnen Legs) über die Platzierung. Sind auch diese gleich entscheidet der direkte Vergleich (beide Spiele der gespielten Runde) der betreffenden Mannschaften.

Rangliste für Einzelspieler: In jeder Ligagruppe, ob 8er - 7er oder 6er Gruppe, ob A - B - C-Liga, werden die 3 Erstplatzierten mit dem höchsten High - Finish (ab 101) und die 3 Erstplatzierten für die am meisten gewonnenen Spiele –Legs- prämiert Bei den gewonnenen Spielen (Legs) zählen nur die Einzel, nicht die Doppel !!!

Bei Disqualifikation oder Abmeldung einer Mannschaft in der laufenden Runde werden alle Spiele der betreffenden Mannschaft(en) aus der Rangliste herausgerechnet, dies gilt auch für die Einzelspielerrangliste!!! Ausnahme: letztes Ligaspiel nicht gespielt (siehe vor unter Punkt 7)

In der Regel steigen die beiden Erstplatzierten einer Ligagruppe in die nächst- höhere Liga auf, die beiden Letztplatzierten steigen in die nächst niedrige Liga ab.

ACHTUNG: evtl. Verschiebungen bei Auf- und Abstieg bleiben im Zweifelsfall dem Ligasekretär vorbehalten!!!

15. Abschluss-/Meisterschaftsfeiern:

Nach jedem Liga-Saisonende gibt es eine „Meisterschaftsfeier“, hierzu werden auch div. Turniere für die einzelnen Ligaklassen angeboten, weiterhin gibt es ein zeitliches Angebot für die Abholung der gewonnenen Sportfördergelder sowie der Pokale. Der zeitliche Rahmen für die Abholungen der gewonnenen Gelder/Pokale, das Abgeben der neuerlichen Anmeldungen für die nächste Ligarunde und die Anfangszeiten der einzelnen Turniere werden immer wenigstens 4 Wochen vor Termin im Internet stehen, eine Ausschreibung per Post (wie bisher immer) wird ca. 14 Tage vor Termin an die einzelnen Spielstätten (inkl. neuer Meldebogen, Abschlusstabellen usw.) verschickt. Hier bitte, wie üblich, die jeweils aktuellen Ausschreibungen beachten.

16. IN EIGENER SACHE :

Die Ligaleitung der Wetterauer Dart Liga appelliert an die sportlich faire Vernunft der teilnehmenden Mannschaften, Spieler und Spielerinnen, damit ein reibungsloser Ablauf in den einzelnen Ligagruppen gewährleistet ist.

Bei Nichteinhalten dieser hier geschriebenen Regelpunkte ist mit Sanktionen (T.C/Spieler-Sperre, Punktabzug, Disqualifikation Spieler/innen-Teams) der Ligaleitung zu rechnen, daher bei gravierenden Unstimmigkeiten bitte immer an die Ligaleitung wenden!

Evtl. Entscheidungen der Ligaleitung sind bindend und rechtsgültig.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Bankverbindung für Startgeld und Kaution:

WDL * Sparkasse Wetterau

IBAN: DE14518500791050080885 *

BIC: HELADEFR1FRI

Öffnungszeiten Ligabüro, Dart- & Pokalshop:

Peter Bär * Hauptstraße 20 * 61194 Niddatal-Assenheim

Montags Ruhetag, Di. – Mi. – Do. & Freitags von 12^oh bis 19^oh, Samstags von 11^oh bis 14^oh geöffnet, vorherige Terminabsprache möglich.

Frühere Regeln sind mit Herausgabe dieser Regel ungültig.

Regel-Ausgabe: Januar 2016

Gültig ab 01.01.2016!!!

